

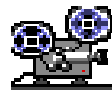
Hardware

Prof. Edson Pedro Ferlin

Máquina de Von Neumann

Assista o vídeo sobre o funcionamento da Máquina de Von
Neumann

(link: <https://youtu.be/LSu9ef-Y4bw>).



Visão detalhada do Computador

Na publicação (**Uma visão mais detalhada dos componentes básicos dos Computadores**)

(link: <http://professorferlin.blogspot.com/2012/06/uma-visao-mais-detalhada-dos.html>)

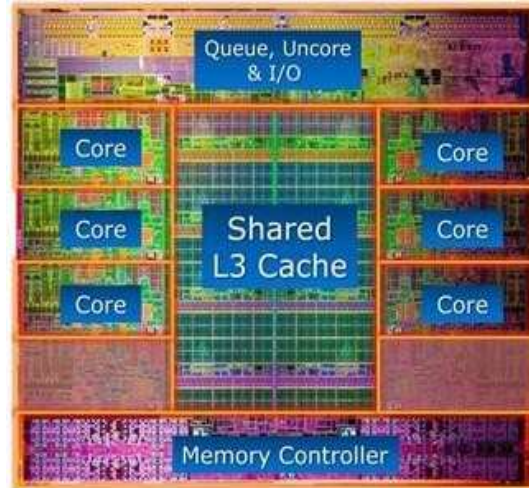
temos uma visão dos componentes do computador.



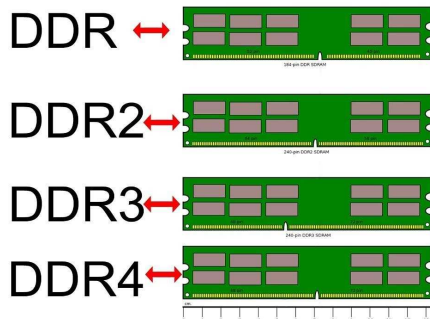
Placa Mãe



Processador



Memória



Entrada e Saída

- 1 = Entrada
- 2 = Saída
- 3 = E/S Simultânea
- 4 = E/S não Simultânea



Vídeo



Professor
Edson Pedro FERLIN

Infraestrutura de TI

Disco



9

Hardware

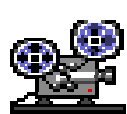
Prof. Edson Pedro Ferlin

Professor
Edson Pedro FERLIN

Infraestrutura de TI

Cálculo de Discos

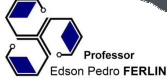
Assista o vídeo sobre o Cálculo de Discos
(link: <https://youtu.be/mqUaH7-zML8>).



10

Hardware

Prof. Edson Pedro Ferlin

Professor
Edson Pedro FERLIN

Infraestrutura de TI

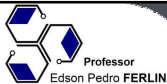
Desktop / Laptop

Deteminação ou configuração dos *hardwares* que usuários podem utilizar para se conectar ao sistema, buscando ou inserindo informações no sistema de uma organização e que suportam especificações de *software* para seu devido funcionamento. Inclui também a administração de todo o legado já adquirido.

11

Hardware

Prof. Edson Pedro Ferlin

Professor
Edson Pedro FERLIN

Infraestrutura de TI

SERVIDORES

Um servidor e seus clientes (computadores, *tablets* e outros dispositivos) formam uma arquitetura conhecida como “cliente-servidor”, que fornece sistemas de roteamento e acesso centralizado de informações, recursos e dados armazenados dentro de uma rede.

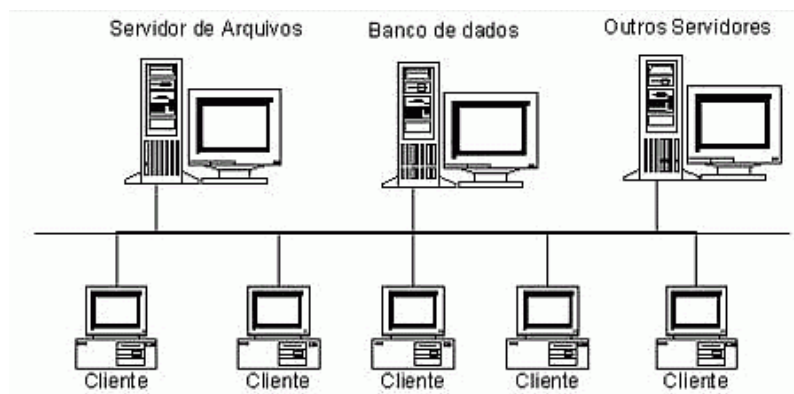
12

Hardware

Prof. Edson Pedro Ferlin

SERVIDORES

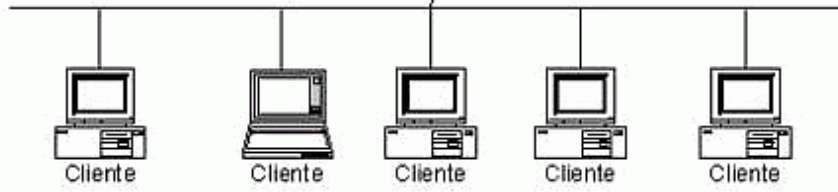
Um servidor como qualquer solução tecnológica de *hardware* dedicado ou não, com capacidade para executar programas de forma centralizada, além de armazenar e compartilhar arquivos, administrar filas de impressão e prestar algum tipo de serviço para vários computadores, por meio de uma rede local ou remota.



Modelo Cliente-Servidor

No modelo de 2 camadas, toda a "Lógica do negócio" fica no Cliente. Quando o programa Cliente é instalado, são instaladas todas as regras de acesso ao Banco de dados.

Banco de dados



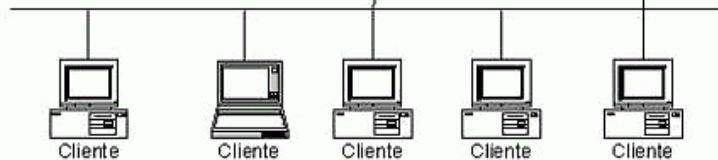
2 Camadas

No modelo de 3 camadas, toda a "Lógica do negócio" fica no Servidor de Aplicações. Com isso, a atualização das regras do negócio, fica mais fácil.

Servidor de aplicações



Servidor de Banco de dados



3 Camadas

Professor Edson Pedro FERLIN

Infraestrutura de TI

Servidor Web Servidor de aplicações Servidor de Banco de dados

Cliente Cliente Cliente Cliente Cliente

O Cliente só precisa de um Navegador para ter acesso a aplicação.

4 Camadas

17 Hardware Prof. Edson Pedro Ferlin

Professor Edson Pedro FERLIN

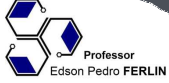
Infraestrutura de TI

STORAGE

O armazenamento é um processo pelo qual os dados digitais são salvos em um dispositivo de armazenamento de dados tais como discos rígidos, por meio da tecnologia de computação.

- **DAS** significa *Direct Attached Storage*, são dispositivos diretamente conectados ao servidor através de USB, e-SATA ou até mesmo Ethernet.
- **NAS** ou *Network Attached Storage* é um servidor com a mesma finalidade da DAS conectado a rede ao invés de se conectar diretamente nos servidores.
- **SAN** - *Storage Attached Network* é o melhor dos mundos para escalabilidade, disponibilidade, proteção de dados e performance. Utiliza uma rede específica para armazenamento, de fibra ótica (protocolo Fiber Channel) ou par trançado (protocolo iSCSI).

18 Hardware Prof. Edson Pedro Ferlin



Contato



eferlin@live.com



(BLOG) professorferlin.blogspot.com

(SITE) professorferlin.webnode.com.br

(YOUTUBE) ProfEdsonPedroFerlin